

# DG WIB COMMUNITY CUP 2024 - MLBB

Berikut merupakan peraturan game yang digunakan dalam **DG WIB COMMUNITY CUP 2024** - **Mobile Legends Bang Bang** yang diadakan oleh Dunia Games di awal tahun 2024 ini.

## 1. PESERTA

### a. Syarat dan Ketentuan

- i. Nickname player atau nama tim tidak boleh mengandung unsur SARA, politik, pornografi dan kasar.
- ii. Nama tim wajib menggunakan nama sekolah.
- iii. Setiap tim terdiri dari lima (5) pemain inti dan satu (1) pemain cadangan, yang semuanya berstatus sebagai **pelajar aktif SMA, SMK atau sederajat.**
- iv. Setiap tim hanya dapat membawa satu (1) nama sekolah.
- v. Setiap pemain dalam tim wajib menyertakan kartu pelajar sebagai identitas utama saat mendaftar.
- vi. Setiap tim wajib menunjuk salah anggotanya sebagai kapten atau perwakilan tim, dan kapten atau perwakilan tim tersebut bertanggung jawab untuk berkomunikasi dengan panitia.
- vii. Media komunikasi yang digunakan adalah WAG (*WhatsApp Group*).
- viii. Seluruh informasi yang diberikan oleh panitia merupakan tanggung jawab perwakilan dari masing-masing tim.
- ix. Seluruh tim wajib bermain dengan minimal lima (5) orang anggota, jika tidak maka akan dianggap gagal atau *walk out*.
- x. Peserta yang tidak hadir saat *match*/pertandingan hingga lima belas (15) menit dari waktu yang sudah ditentukan maka akan dinyatakan *walk out*.
- xi. Semua player bermain menggunakan *smartphone* masing-masing. Dilarang keras untuk menggunakan *device* jenis lain, seperti: *Smartphone Emulator* pada PC (Nox, Game Loop, Bluestack dls.), Ipad, Tablet, PC dan lain sebagainya.
- xii. Setiap player wajib menjunjung tinggi nilai sportifitas dan *fair play*.
- xiii. Peserta yang sudah berhasil menjadi **juara 1 di tahap Finals Area di Season 5** dilarang mendaftar atau bermain di **Season 6**.

## 2. JADWAL TURNAMEN

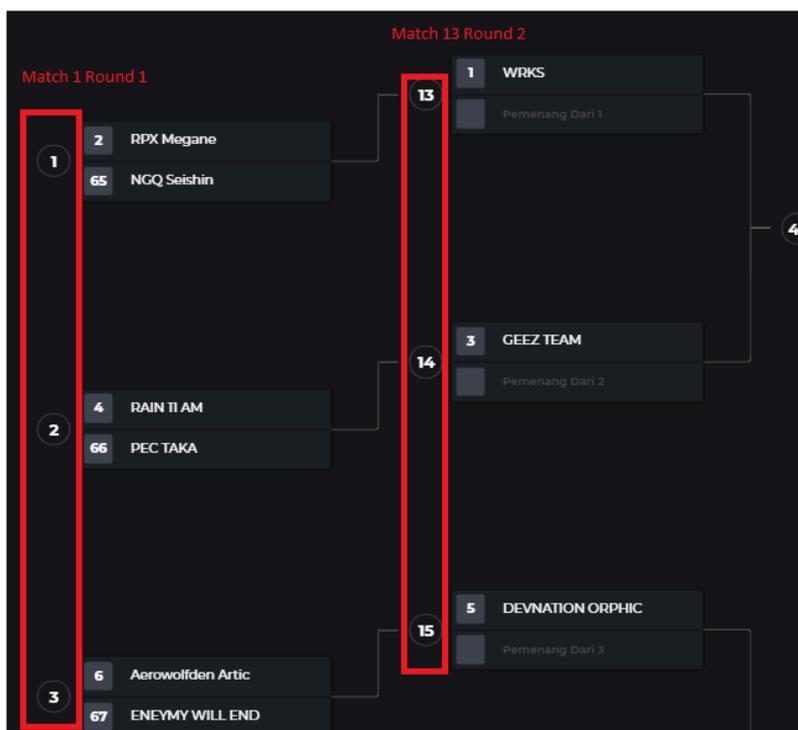
- a. Turnamen DG WIB COMMUNITY CUP 2024 akan dimulai dari tanggal :
  - i. **Area Qualifier Season 5 : 27 February - 1 March 2024**
  - ii. **Final Area Season 5 : 2 - 3 March 2024**
  - iii. **Area Qualifier Season 6 : 16 - 19 April 2024**

- iv. Final Area Season 6 : 20 - 21 April 2024
- v. National Qualifier : 27 - 28 April 2024
- vi. Grand Final National : 7-8 Mei 2024
- b. Menggunakan Waktu Indonesia Barat (WIB)
- c. Venue
  - i. Area Qualifier : Online
  - ii. Final Area : Offline (akan diumumkan oleh tiap Area)
  - iii. National Qualifier : Online
  - iv. Grand Final National : Offline (Telkomsel Smart Office, Jakarta)

### 3. FORMAT TURNAMEN

#### Online Qualifier & Final Area

1. Total 256 tim per Area
2. Game mode Custom : *5v5 Custom Draft Pick*
3. Pada babak Area akan diambil 1 tim (Juara 1) tiap Season yang akan lolos ke babak National Qualifier
4. Nama tim yang di berada di kolom *bracket* atas akan menjadi First Pick
5. Setiap tim wajib memperhatikan Rundownnya
6. Tim yang menang wajib memberikan *screenshot (SS) match result* kepada Panitia agar bisa langsung di-update ke bracketnya
7. Area Qualifier, Semifinal serta Bronze match menggunakan sistem Best of 3 (dapat disesuaikan dengan penyelenggaraan Area masing-masing)
8. Grand Final Area menggunakan sistem Best of 3 (dapat disesuaikan dengan penyelenggaraan Area masing-masing)
9. Contoh ini adalah penjelasan untuk pertandingan (*match*) dan babaknya (*round*)



## National Qualifier & Grand Final

1. Total 8 tim (4 tim dari Season 5 dan 4 tim dari Season 6)
2. Game mode Custom : *5v5 Custom Draft Pick*
3. Nama tim yang di berada di kolom *bracket* atas akan menjadi First Pick
4. Setiap tim wajib memperhatikan Rundownnya
5. Tim yang menang wajib memberikan *screenshot (SS) match result* kepada Panitia agar bisa langsung di-update ke bracketnya
6. National Qualifier / babak 8 besar menggunakan sistem Best of 3
7. Khusus untuk National Qualifier / babak 8 besar setiap tim wajib berkumpul di satu tempat dan *open camera* (Google Meet atau Discord)
8. Semifinal National menggunakan sistem Best of 3
9. Grand Final & Bronze match National menggunakan sistem Best of 3

## Match Settings (Custom Room Ban 6-heroes)

1. Match type: *5v5 Custom Draft Pick*
2. Chat all: OFF (Chat all hanya ketika setelah pause)
3. Battle Emote: ON
4. Skin: ON
5. Banned Hero : Hero yang belum 2 minggu rilis dalam MLBB serta Hero yang baru di-*revamp* dalam MLBB dan belum 2 minggu sejak *revamp / rework* hingga turnamen ini dimulai (Hero-hero dilarang untuk di-*pick*)
6. Banned Hero in *Draft Pick*: 3 hero (total 6 hero dari kedua tim yang bermain)

## Match Settings (Custom Room Ban 10-heroes)

1. Match type: *5v5 Custom Draft Pick*
2. Chat all: OFF (Chat all hanya ketika setelah pause)
3. Battle Emote: ON
4. Skin: ON
5. Banned Hero : Hero yang belum 2 minggu rilis dalam MLBB serta Hero yang baru di-*revamp / rework* dalam MLBB dan belum 2 minggu sejak *revamp / rework* hingga turnamen ini dimulai (Hero-hero dilarang untuk di-*pick*)
6. Banned Hero in *Draft Pick*: 5 hero (total 10 hero dari kedua tim yang bermain)
7. *Server* : 20, 21 atau angka server lain yang biasa digunakan
8. *Map* : Sanctum Island
9. *Allow to use UDP* : ON
10. *Contest Type* : Official Contest

## 4. PERATURAN PERTANDINGAN

- a. Seluruh tim wajib untuk *standby* 30 menit sebelum waktu bertanding yang sudah ditentukan oleh panitia.
- b. Seluruh tim wajib sudah menginstal versi terbaru game Mobile Legends Bang Bang - jika ada *update patch* sebelum turnamen dimulai.
- c. *Lobby in-game* akan dibuat 10 menit sebelum *match* dimulai oleh peserta.
- d. Jumlah minimal anggota tim agar pertandingan bisa dimulai adalah lima (5) orang bagi masing-masing tim, apabila ada salah satu tim yang jumlahnya kurang dari 5 orang, maka tim tersebut akan dianggap kalah (*walk out*) pada pertandingan tersebut, dan tidak akan mendapatkan *point/score* pada pertandingan tersebut.
- e. Kesalahan/kelalaian yang terjadi saat pertandingan, yang diakibatkan pribadi dari player/tim bukan tanggung jawab penyelenggara dan pertandingan akan tetap dilanjutkan.
- f. Jika salah satu tim melakukan *pick/ban* yang salah, maka itu menjadi kesalahan tim itu sendiri dan pertandingan tetap dilanjutkan.
- g. Jika salah satu tim melakukan kesalahan saat *swap*, maka itu menjadi kesalahan tim itu sendiri dan pertandingan tetap dilanjutkan.
- h. Jika salah satu tim melakukan *pick* hero yang di banned (hero yang belum 2 minggu sejak rilis dan hero yang belum 2 minggu sejak *revamp / rework*), maka pertandingan akan diulang (*rematch*).
- i. Dalam pengulangan pertandingan (*rematch*), wajib mengganti hero yang salah *pick* (seperti yang dijelaskan di poin sebelumnya), selain itu setiap player wajib *pick/ban* hero yang sama seperti sebelumnya.
- j. Pengulangan pertandingan (*rematch*) karena melakukan *pick* hero yang di banned hanya dilakukan satu (1) kali. Apabila tim tersebut melakukan *pick* hero yang di banned ke dua (2) kali, maka tim tersebut akan dinyatakan kalah.
- k. Panitia tidak bertanggung jawab untuk koneksi yang digunakan, *lag* dan *crash* merupakan tanggung jawab tim yang bertanding.

- l. Panitia memberikan total *pause* untuk masing-masing tim sebanyak dua (2) kali dalam setiap *match* di fase Area Qualifier dan Final Area.
- m. *Pause* dapat digunakan dengan cara chat “P/ Pause” atau mengangkat tangan.
- n. *Pause* dapat digunakan saat bukan dalam keadaan *war* (perang) atau *team fight*.
- o. Dalam satu (1) kali *pause* maksimal lima (5) menit. Bila sudah melewati lima (5) menit maka panitia akan langsung memulai pertandingan tersebut.
- p. Dalam fase National, jatah *pause* untuk setiap tim adalah sebanyak 3 (tiga) kali.
- q. Apabila ada tim yang berkata GG/GGWP saat pertandingan masih berjalan maka tim tersebut dinyatakan menyerah/kalah.
- r. Penentuan *Most Valuable Player* (MVP) pada pertandingan Grand Final melalui pertimbangan berikut ini:
  - i. MVP Grand Final berasal dari tim yang menang dalam pertandingan Grand Final.
  - ii. Akan diambil player dengan skor MVP tertinggi dari setiap game yang dimenangkan (dalam Grand Final berlaku sistem Best of 3, jadi diambil dari 2 game yang dimenangkan).



- iii. Masing-masing talent broadcast (*Casters/Analyst*) yang bertugas akan memberikan skor tambahan (senilai 2.0 poin) kepada player yang dinilai bermain sangat baik di pertandingan tsb.
- iv. Panitia memilih player dengan total skor MVP tertinggi sebagai player MVP Grand Final.

- v. Jika ada 2 atau lebih player dengan total skor MVP yang sama, maka panitia berhak menentukan player mana layak mendapat penghargaan MVP Grand Final berdasarkan beberapa pertimbangan mulai dari total *kill*, inisiasi *team-fight*, momen *game-winning*, dsb.

## 5. SANKSI

- a. Sanksi ringan berupa teguran untuk tim. Contoh sanksi ringan:
  - i. Terlambat lebih dari lima (5) menit dalam mengikuti pertandingan.
  - ii. Satu (1) kali melakukan chat all dalam satu (1) kali pertandingan selama rangkaian DG WIB COMMUNITY CUP 2024. Chat all yang tidak disengaja serta selain hal yang mengandung SARA, politik, pornografi dan kasar. Chat all P (untuk meminta *pause*) tidak termasuk dalam sanksi ringan.
- b. Sanksi sedang berupa pengurangan poin dalam fase grup atau kalah *game* dalam *match* Playoff. Contoh sanksi sedang:
  - i. Dua (2) kali atau lebih melakukan chat all dalam satu (1) kali pertandingan selama rangkaian DG WIB COMMUNITY CUP 2024 berlangsung. Chat all P (untuk meminta *pause*) tidak termasuk dalam sanksi sedang.
  - ii. Melakukan gerakan tidak senonoh dalam kamera.
  - iii. Terlambat lebih dari lima belas (15) menit dari yang ditentukan dalam suatu pertandingan.
  - iv. Sengaja menggunakan *bug* yang terdapat di dalam game.
- c. Sanksi berat berupa didiskualifikasi dari ajang DG WIB COMMUNITY CUP 2024. Contoh sanksi berat:
  - i. Chat yang mengandung SARA, politik, pornografi dan kasar di dalam *match*.
  - ii. Terbukti memakai program ilegal.
  - iii. Player yang tidak terdaftar bermain dengan akun pemain yang terdaftar pada turnamen (*ringing*, di-jokiin).

## 6. Prize Pool

Prize Pool Area	: Rp 11.5000.000
Juara 1	: Rp 5.000.000
Juara 2	: Rp 3.000.000
Juara 3	: Rp 2.000.000
Juara 4	: Rp 1.000.000
MVP	: Rp 500.000

Prize Pool National	: Rp 39.000.000
Juara 1	: Rp 15.000.000
Juara 2	: Rp 10.000.000
Juara 3	: Rp 7.000.000

Juara 4 : Rp 5.000.000  
MVP : Rp 2.000.000

## 7. Penutup

- a. Penyelenggara memiliki hak untuk menerapkan penalti, mendiskualifikasi dan memberhentikan setiap pemain yang melanggar peraturan, untuk alasan apapun, tanpa peringatan sebelumnya kepada para pemain.
- b. Keputusan panitia adalah final dan tidak dapat diganggu gugat. Peraturan yang tertulis di dokumen ini dapat diperbaharui tanpa pemberitahuan untuk mendapatkan hasil yang *fair play*.